



## Boule - Kurzregeln für die Doppelliga



1. Tritt eine Mannschaft nur mit einem/r Spieler/in an, oder verletzt sich ein/e Spieler/in während des Spiels, so kann kein/e Ersatzspieler/in eingesetzt werden. Der/die verbleibenden Spieler/in spielt lediglich mit drei Kugeln nicht mit sechs.
2. Die Spieler/innen dürfen nur für **eine** Mannschaft der Doppelliga antreten.
3. Vor Beginn des Spiels wird gelost, welche Mannschaft das Schweinchen auswirft. Das Auslosungsergebnis gilt sowohl für die Einzelspiele als auch für das Doppelspiel. Die Mannschaft legt dann auch die Position des Wurfrings fest.
4. Der Wurfring darf nicht übertreten werden. (Diese Regelung hat für Behinderte keine Gültigkeit).
5. Das Schweinchen muss bei den beiden parallelen Einzelspielen mindestens 30 cm und beim Doppelspiel mindestens 50 cm von jedem Hindernis und vom Spielfeldrand entfernt liegen. Andernfalls ist das Schweinchen erneut auszuwerfen. Nach drei Fehlversuchen wirft die andere Mannschaft das Schweinchen jedoch nicht die erste Kugel aus.
6. Die Mannschaft die das Schweinchen ausgeworfen hat, wirft auch die erste Kugel (beim Doppelspiel muss nicht derselbe Spieler das Schweinchen und die Kugel werfen).
7. Beide Füße müssen beim Wurf solange Bodenkontakt halten bis die geworfene Kugel den Boden wieder berührt. (Diese Regelung hat für Behinderte keine Gültigkeit).
8. Wird das Schweinchen an den Spielfeldrand getrieben, so ergeben sich drei Möglichkeiten zur Wertung des Durchgangs :
  - a) Verfügen beide Mannschaften noch mindestens über eine zu spielende Kugel, dann wird der Durchgang mit 0 Punkten gewertet und wiederholt.
  - b) Verfügt nur eine Mannschaft noch über mindestens eine zu spielende Kugel, dann erhält diese Mannschaft so viele Punkte, wie sie noch zu spielende Kugeln hat.
  - c) Verfügt keine Mannschaft mehr über zu Spielende Kugeln, dann wird der Durchgang mit 0 Punkten gewertet und wiederholt.
9. Nach jedem Durchgang dürfen die Kugeln erst dann wieder aufgenommen werden, wenn die Wertung abgeschlossen ist.
10. Das Spiel ist beendet, wenn eine Mannschaft 09 Durchgangspunkte erreicht hat. Es wird lediglich bis 09 Punkte gezählt. Alle zusätzlich erreichten Durchgangspunkte verfallen und sind auf dem Ergebnisprotokoll nicht zu vermerken.
11. Muss ein Spiel aus Witterungsgründen unterbrochen werden, wird es zu gegebener Zeit mit dem zum Zeitpunkt der Unterbrechung bestehenden Punktestand (abgeschlossene Durchgänge) fortgesetzt. Die Dauer des Unterbrechungszeitraums ist dabei unbeachtlich.
12. Die zusammengezählten Siegpunkte ergeben nach Abschluss der drei Spiele das Gesamtergebnis (also entweder 3:0 oder 2:1 Siegpunkte).
13. Die Tabellenwertung für die Gruppenplatzierung erfolgt in Reihenfolge :  
Siegpunkte vor Kugeldifferenz der Durchgangspunkte vor direktem Vergleich.